

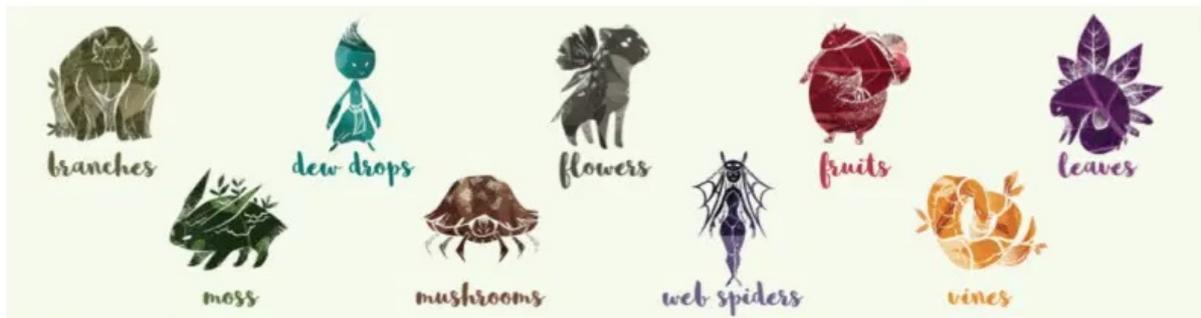
Spirits of the Forest est un jeu de majorité abstrait pour 1 à 4 joueurs (oui, il y a un mode solo, on dirait bien qu'en 2018 on ne peut plus proposer un jeu sans mode solo).



Comment ça marche ?

Dans *Spirits of the Forest*, les joueurs représentent les 4 éléments qui nourrissent les forces de la nature. Mais nous allons nous disputer pour savoir qui contribue le mieux à cette belle forêt avec les tuiles que nous allons glaner. Les joueurs vont marquer des points en fin de partie pour chaque type d'esprit, sous forme de majorité.

Cette forêt est composée des différents esprits, ceux des fleurs, des fruits, des feuilles, des branches, des toiles d'araignée, bref, tout ce qui compose une forêt.



Mélangez les 48 tuiles esprits et placez les en 4 lignes de 12 tuiles. Placez aussi face cachée 8 jetons faveurs sur les tuiles (parmi 14). Et chaque joueur commence avec 2 gemmes à sa couleur(à 4 joueurs).



Les tuiles esprits se composent d'un ou deux esprits de la forêt et ou d'une icône de pouvoir (la lune, le soleil ou le feu). En bas de la tuile est indiqué le nombre de symboles de cet esprit (hormis les jetons faveurs toutes les infos sont présentes).

À son tour, un joueur peut collecter des tuiles qu'il place devant lui. Il peut prendre une tuile avec deux esprits, ou deux tuiles d'une même couleur avec un seul esprit sur chaque. Il ne peut prendre ces tuiles qu'aux extrémités de la forêt.



Il peut aussi placer une gemme sur une des tuiles pour la réserver pour plus tard. S'il prend la tuile plus tard il pourra alors récupérer la gemme. Attention, un joueur adverse peut prendre la tuile réservée, mais il devra rendre la gemme à son propriétaire et éliminer du jeu une des siennes.



Quand un joueur prend une tuile avec un jeton faveur présent, il le regarde secrètement et le place près de ses tuiles. Ces faveurs représentent les esprits ou les sources de pouvoir (certains nous permettent aussi de récupérer la gemme que l'on a éliminée du jeu précédemment).

Le jeu se termine quand toutes les tuiles ont été collectées par les joueurs. Le joueur majoritaire va marquer des points pour chaque esprit, augmenté par le jeton faveur correspondant, ainsi que pour chaque source de pouvoir (le feu, le soleil et la lune). Mais si vous ne possédez aucun symbole de cet esprit vous perdez 3 points de victoire, la nature ne vous remercie pas. Le joueur ayant le plus de points de victoire remporte la partie.